# HTML :: Мнемоники и коды Юникод

Не все символы обычного текста можно напрямую вывести на экран при отображении веб-страницы браузером. Так символы '<' и '>' имеют в HTML специальный смысл, т.к. они являются важнейшей составляющей синтаксиса языка. Когда интерпретатор браузера встречает их в коде, то он видит в них не просто символы текста, а в первую очередь метки начала и конца тега. Поэтому, если нам нужно вывести на экран конструкцию, например, открывающего тега [<span>](http://belarusweb.net/html/html_spravochnik/teg_span/teg_span.html), то мы должны каким-то образом сообщить браузеру, что он видит перед собою не открывающий тег, а всего лишь простой текст.

Обычно в таких случаях символы заменяются (кодируются) специальными последовательностями обычных символов, называемыми мнемониками, либо их числовым представлением в виде десятичного или шестнадцатеричного кода Unicode. Для мнемоники конструкция начинается с символа амперсанда '&', после чего следует некоторая последовательность обычных символов и завершающая точка с запятой ';'. Если используется Unicode, то сперва также пишется символ амперсанда '&', однако затем следует '#' и десятичный код Юникода либо '#x' и шестнадцатеричный код Юникода данного символа. Заканчивается конструкция опять же точкой с запятой ';'.

Внимательно изучите таблицу №1, в которой представлены некоторые символы и соответствующие им мнемоники, а также десятичные и шестнадцатиричные коды Unicode.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Символ** | **Мнемоника** | **16-ный код Unicode** | **10-ный код Unicode** | **Описание** |
| < | &lt; | &#x003C; | &#60; | меньше |
| > | &gt; | &#x003E; | &#62; | больше |
| & | &amp; | &#x0026; | &#38; | амперсанд |
|  | &nbsp; | &#x00A0; | &#129; | неразрывный пробел |
|  | &shy; | &#x00AD; | &#173; | мягкий перенос |
| § | &sect; | &#x00A7; | &#167; | параграф |
| © | &copy; | &#x00A9; | &#169; | знак охраны авторского права |
| ° | &deg; | &#x00B0; | &#176; | градусы |
| … | &hellip; | &#x0085; | &#133; | многоточие |
| – | &ndash; | &#x0096; | &#150; | среднее тире |
| — | &mdash; | &#x0097; | &#151; | длинное тире |
| ± | &plusmn; | &#x00B1; | &#177; | плюс-минус |
| " | &quot; | &#x0022; | &#34; | двойная кавычка |
| ' | &apos; | &#x0027; | &#39; | одинарная кавычка |
| « | &laquo; | &#x00AB; | &#171; | левая двойная угловая кавычка |
| » | &raquo; | &#x00BB; | &#187; | правая двойная угловая кавычка |

Иногда необходимо вставить символ, которого нет на клавиатуре, например, особые математические знаки или буквы других языков. В таком случае можно:

* посетить официальный сайт Юникода, перейдя по ссылке [здесь](http://www.unicode.org/charts/index.html#symbols) ;
* воспользоваться наборами мнемоник и числовых кодов Unicode на нашем сайте ([смотреть](http://belarusweb.net/articles/articles_general/mnemoniki_html_i_kodirovka_unicode.html));
* посмотреть мнемоники и соответствующие им числовые коды на официальном сайте W3C, совершив переход по ссылке [здесь](https://www.w3.org/TR/html4/sgml/entities.html);
* воспользоваться имеющейся в Windows таблицей символов, которая находится в меню Пуск->Все программы-> Стандартные->Служебные.